

#### I. Denní fáze (v tomto pořadí)

##### 1. HRAJ KARTY (BYTOSTI) Z RUKY

- bytosti můžeš hrát pouze v této fázi. Hráť kouzla a používat dovednosti můžeš i později.

##### 2. POHYB až o 5 polí

- zahod' kartu, kdykoliv nevstupuješ na planinu

##### 3. Proved' UDÁLOST, RITUÁL nebo ÚKOL

- **UDÁLOST:** Pokud stojíš na políčku s žetonem události: lízni kartu události a vyhodnoť ji
- **RITUÁL:** vyber si rituál, zahod' x karet z ruky, dostaneš za ně odpovídající zdroje a bonus dle vybraného rituálu
- **ÚKOL:** Splň podmínky 1 vedlejšího úkolu a dostaneš za něj odměnu
  - ke splnění úkolu můžeš použít i svoji vyloženou bytost (počítá se za 2 karty) , ale vyčerpá se

#### II. Noční fáze

##### 1. Proved' ODPOČINEK

- Vyber jedno: +1 mana / +1 znalost / -1 zranění / obnov jednu bytost (zruš vyčerpání)
- můžeš navíc zahodit 1 kartu z ruky a vzít si za ní odpovídající zdroje

##### 2. Můžeš nakoupit nové karty (polož je do odhazovacího balíčku)

- za 1 znalost dej kartu na vrchol balíčku
- za 1 znalost přelosuj nabídku karet

#### III. Doplnovací fáze

Lízni karty z balíčku, dokud nemáš 5 karet v ruce

#### I. Denní fáze (v tomto pořadí)

##### 1. HRAJ KARTY (BYTOSTI) Z RUKY

- bytosti můžeš hrát pouze v této fázi. Hráť kouzla a používat dovednosti můžeš i později.

##### 2. POHYB až o 5 polí

- zahod' kartu, kdykoliv nevstupuješ na planinu

##### 3. Proved' UDÁLOST, RITUÁL nebo ÚKOL

- **UDÁLOST:** Pokud stojíš na políčku s žetonem události: lízni kartu události a vyhodnoť ji
- **RITUÁL:** vyber si rituál, zahod' x karet z ruky, dostaneš za ně odpovídající zdroje a bonus dle vybraného rituálu
- **ÚKOL:** Splň podmínky 1 vedlejšího úkolu a dostaneš za něj odměnu
  - ke splnění úkolu můžeš použít i svoji vyloženou bytost (počítá se za 2 karty) , ale vyčerpá se

#### II. Noční fáze

##### 1. Proved' ODPOČINEK

- Vyber jedno: +1 mana / +1 znalost / -1 zranění / obnov jednu bytost (zruš vyčerpání)
- můžeš navíc zahodit 1 kartu z ruky a vzít si za ní odpovídající zdroje

##### 2. Můžeš nakoupit nové karty (polož je do odhazovacího balíčku)

- za 1 znalost dej kartu na vrchol balíčku
- za 1 znalost přelosuj nabídku karet

#### III. Doplnovací fáze

Lízni karty z balíčku, dokud nemáš 5 karet v ruce

#### I. Denní fáze (v tomto pořadí)

##### 1. HRAJ KARTY (BYTOSTI) Z RUKY

- bytosti můžeš hrát pouze v této fázi. Hrát kouzla a používat dovednosti můžeš i později.

##### 2. POHYB až o 5 polí

- zahod' kartu, kdykoliv nevstupuješ na planinu

##### 3. Proveď UDÁLOST, RITUÁL nebo ÚKOL

- **UDÁLOST:** Pokud stojíš na políčku s žetonem události: lízni kartu události a vyhodnoť ji
- **RITUÁL:** vyber si rituál, zahod' x karet z ruky, dostaneš za ně odpovídající zdroje a bonus dle vybraného rituálu
- **ÚKOL:** Splň podmínky 1 vedlejšího úkolu a dostaneš za něj odměnu
  - ke splnění úkolu můžeš použít i svoji vyloženou bytost (počítá se za 2 karty) , ale vyčerpá se

#### II. Noční fáze

##### 1. Proveď ODPOČINEK

- Vyber jedno: +1 mana / +1 znalost / -1 zranění / obnov jednu bytost (zruš vyčerpání)
- můžeš navíc zahodit 1 kartu z ruky a vzít si za ní odpovídající zdroje

##### 2. Můžeš nakoupit nové karty (polož je do odhazovacího balíčku)

- za 1 znalost dej kartu na vrchol balíčku
- za 1 znalost přelosuj nabídku karet

#### III. Doplnovací fáze

Lízni karty z balíčku, dokud nemáš 5 karet v ruce

#### I. Denní fáze (v tomto pořadí)

##### 1. HRAJ KARTY (BYTOSTI) Z RUKY

- bytosti můžeš hrát pouze v této fázi. Hrát kouzla a používat dovednosti můžeš i později.

##### 2. POHYB až o 5 polí

- zahod' kartu, kdykoliv nevstupuješ na planinu

##### 3. Proveď UDÁLOST, RITUÁL nebo ÚKOL

- **UDÁLOST:** Pokud stojíš na políčku s žetonem události: lízni kartu události a vyhodnoť ji
- **RITUÁL:** vyber si rituál, zahod' x karet z ruky, dostaneš za ně odpovídající zdroje a bonus dle vybraného rituálu
- **ÚKOL:** Splň podmínky 1 vedlejšího úkolu a dostaneš za něj odměnu
  - ke splnění úkolu můžeš použít i svoji vyloženou bytost (počítá se za 2 karty) , ale vyčerpá se

#### II. Noční fáze

##### 1. Proveď ODPOČINEK

- Vyber jedno: +1 mana / +1 znalost / -1 zranění / obnov jednu bytost (zruš vyčerpání)
- můžeš navíc zahodit 1 kartu z ruky a vzít si za ní odpovídající zdroje

##### 2. Můžeš nakoupit nové karty (polož je do odhazovacího balíčku)

- za 1 znalost dej kartu na vrchol balíčku
- za 1 znalost přelosuj nabídku karet

#### III. Doplnovací fáze

Lízni karty z balíčku, dokud nemáš 5 karet v ruce